

# ゲーム・エンタメNW接続性課題検討

## WG運営ポリシー

運営事務局

2020年7月29日

### 概要と目的

必要最低限のルールを決めます。ルールの作成、変更は参加者の同意で行います。

### 情報開示について

#### 資料

参加者のみ共有とします。他の用途の利用には所有者の許可がいらいます。

#### 講演資料

講演者は公開範囲を選択します。

指定が無い場合は参加者のみ共有とします。

1. 参加者のみ共有
  - a. オンライン映像について
    - i. ZoomやYoutube等で録画をする場合があります
  - b. 運営保存先
    - i. Slack
    - ii. JAIPAの過去資料ファイルサーバ
2. 参加者および参加者の関係会社へ共有
  - a. オンライン映像について
    - i. ZoomやYoutube等で録画をする場合があります
  - b. 運営保存先

- i. Slack
  - ii. JAIPAの過去資料ファイルサーバ
3. その場限り
  - a. オンライン映像について
    - i. ZoomやYoutube等で録画はしません
  - b. 運営保存先
    - i. 保存しません
4. ご自由にお使いください
  - a. オンライン映像について
    - i. ZoomやYoutube等で録画をする場合があります
  - b. 運営保存先
    - i. Slack
    - ii. JAIPAの過去資料ファイルサーバ

## 削除希望の場合

- 運営（主査・副主査）へ削除希望の旨をお伝えください。
  - 削除対応
    - Slackと過去資料ファイルサーバから削除します。
    - 参加者へ削除の呼びかけをします。

## WG参加について

- Slackへの参加をWGへの加入とします。
- Slackに参加したら#91\_introductionで挨拶をお願いします。
- 参加者は適切と思う人をSlackに招待することができます。
- 所属会社などのポリシーでSlackに参加できない場合はJAIPAのWGメーリングリストに登録をもってWG加入とします。

## WG退会について

WGを退会するときはSlackを退会してください。

下記の場合は運営から退会を行う場合があります。

- Slackに登録したメールアドレスが不達になった場合
- 長期的にSlackにログインしていない場合
- 運営が参加にふさわしくないと判断した場合

---

## Slack

- ・ ゲームNW接続性WG

gamingnw-connectivity.slack.com

## JAIPAメーリングリストアドレス

gamingnw-wg@jaipa.or.jp

## 本ポリシーの変更について

本ポリシーは参加者の承認の上で変更します。

Slackで変更点を共有し、定例会で議論し、反対が無い場合に変更します。

## 更新履歴

変更日	内容	承認日
2020/7/19	新規作成	